Die Möwe

1 Kupfer — Fakten, Klatsch und Unterhaltung auf dem Verlagshaus S. Fink — Ausgabe 1217-20

Neue Außenstelle der Academia Res Publica

Das angesehenste Bildungsinstitut des Landes sucht einen geeigneten Ort für seine Außenstelle. Wie wir aus erstester Hand erfahren haben, kommen besonders seidlich einsam gelegene Gehöfte in Frage. "Wir wollen nächsten Ostarmund Neulinge unterrichten, und die sollen nicht von den Ablenkungen der großen Stadt verwirrt werden," heißt es. Dort richten angehende Magier auch keinen besonderen Schaden an, mag man ergänzen.

Wer über ein geeignetes Gebäude verfügt, kann in der Academia einen soliden Pächter finden.

— A. A.

Freiherr Schrondling von Grobenfurt in Ricardium-Schmuggel verwickelt?

Ein Skandal erster Güte erschüttert die sonst beschauliche Perleninsel: in einer privaten Reisetruhe des exzentrischen Freiherrn Schrondlings von Grobenfurt wurde offensichtlich eine "nicht unerhebliche" Menge Ricardiums aufgefunden. Zeugen jedenfalls berichten von erregten Diskussionen in der Zollstube, in deren Verlauf der Freiherr wiederholt auf seine Truhe gewiesen habe. Im Ergebnis habe er sich ohne die Truhe in Richtung Furhafen eingeschifft.

Vielsagenderweise läßt der Freiherr unsere Anfragen unbeantwortet, und auch der königliche Zoll verweigert jede Auskage. Spekulationen schießen ins Kraut.

Kleine Händler sind schon aufgebracht: "Die da oben können sich alles erlauben! Mein Cousin büßt jetzt noch für die kleine Handvoll, die er zu erklären vergessen hatte - doch der Herr Freiherr darf ziehen!".

— E. E.

Impressum.

Die Möwe – Neuigkeiten für Morkan. Königliche Druckerlaubnis No. 2. Verleger: S. Fink. Schreiber: Adelheid Algenschlick (A. A.), Hans Harpune (H. H.), Eduard Ehkl (E. E.), Emma Eintopf (E. Ei.), Viktor Voyage (V. V.).

Bildnachweis:

Wikimedia commons, Francois_Villon_1489.jpg

HUMPY LUMP

Die Stiftung für Kriegswaisen

Spendet pasr Kupfer für die armen Kleinen, dann mussen sie nicht in der Nacht so weinen!

Finstre Gefahr droht

Beunruhigende Berichte vom Festland erzählen von einer finstren Gefahr, die mehr und mehr Ländereien bedroht. Unbemerkt von den Autoritäten hat sich ein Geheimbund irrer Blutrinker ausgebreitet, der die Ordnung umzustürzen sucht.

Einige höfische Beobachter in noch nicht betroffenen Reichen halten die Berichte jedoch für grob übertrieben. "Bei uns wird das nie passieren" ist eine oft gehörte Einschätzung.

— V. V.

Feine Dinge werfen ihre Schatten voraus: Die Reise ins LARP III des Morkan e. V.

Im April 2018 richtet der Morkan e. V. wieder mal einen Con für Neuankömmlinge in der LARP-Szene aus. Wir wollen ihnen damit den Einstieg in die faszinierende Welt des Live-Rollenspiels erleichtern — und wir lernen immer gerne neue Leute kennen!

Was erwartet die Neulinge?

In Vorbereitung auf die Reise bieten wir Dir an, Dir bei Deinen Überlegungen dazu, was für einen Charakter Du spielen willst, unter die Arme zu greifen.
Du kannst auch bei unserem Training in Düsseldorf-Eller vorbeikommen. Jeden ersten Mittwoch im Monat ist Anfängertag, und nach dem Training treffen wir uns zum Stammtisch.

Auf der Reise selbst werden wir euch in einer Mischung aus Kampf, Rätseln, Abenteuerei und natürlich auch Unterricht sowohl das Rollenspiel als auch den Umgang mit dem Regelwerk nahebringen.

Der Tag klingt dann mit einem geselligen Zusammensein in der Taverne aus, wo es um stimmungsvolles Spiel geht: Es gibt Heldentaten und andere Geschichten auszutauschen, Spiele zu spielen und um andere angenehme Seiten des Lebens im "Fäntelalter".

Welche Voraussetzungen sollten Neulinge mitbringen?

Du solltest null bis zehn Spieltage Erfahrung im LARP haben. Du brauchst kein ausgewachsener Held zu sein; wenn auch dein Charakter am Anfang seines Weges steht, ist das genau richtig.

Das Wichtigste, was Du brauchst, ist Neugier, Offenheit und Spaß am Spielen!

Du musst mindestens 14 Jahre alt sein, und wenn Du jünger als 18 bist, muß eine erziehungsberechtigte Person Dich begleiten (die sollte dann auch Neugier und Offenheit … — Du weißt schon). Dies kann auch eine gute Freundin sein, die sich mit einer Unterschrift Deiner Eltern als erziehungsberechtigt ausweisen kann.

Wir erheben einen Kostenbeitrag von ca. 35 €.

Kann ich auch als NSC kommen?

Wir suchen immer gute NSCs! Insbesondere für die Reise ins LARP suchen wir Leute, die den Neulingen phantasievolles, flexibles, aufregendes, aktivierendes, kurz: tolles Spiel anbieten. Es zeigt sich immer wieder, daß ein für die Orga spannender Plot allenfalls ein Rahmen ist; was begeistert und in Erinnerung bleibt, ist das Bild, das die Beteiligten da rein malen. Wenn Du da so viel Lust drauf hast wie wir, schreib' uns an, und erzähl' uns was über Dich.

Das war doch noch nicht alles?

Stand heute: doch, ja. Wir müssen noch die Location und den genauen Termin klarmachen, aber es ist ja nie zu früh, um ins Gespräch zu kommen.

Weitere Informationen über uns und die Fortschritte bei der Planung findest Du unter `WWW.Morkan.de`.