Die Möwe

1 Kupfer — Fakten, Klatsch und Unterhaltung aus dem Verlagshaus S. Fink — Ausgabe 1218-09

Keine Ruhe in Eichengrund

Die Versiegelung der Kultstätte reichte wohl nicht aus. Reisende meiden das Dorf, da einige Einwohner sich geistesverloren verhielten: so ein Knecht, der vom einen auf den anderen Tag seine Sprache verloren habe und seitdem nur in geraden Linien ginge. Die zur Versiegelung herbeigerufene Garde wird vorerst am Orte verbleiben.

Darüber hinaus haben die Merkwürdigkeiten begonnen, abenteuerlustige Gesellen anzulocken. Der Ortsvorsteher, dazu gefragt, beteuerte, daß er für jede Hilfe dankbar sei. — H. H.

Bildungsreise der Academia Res Publica

Nachdem König Richard I. von Morkan tatkräftige und lernwillige gesunde Mannen und Maiden zur Bekämpfung der das Land heimsuchenden Grauen gerufen hatte, erfreut sich die Academia regen Zulaufs. Um noch mehr talentierte Menschen (und menschenähnliche Wesen) anzusprechen, bricht sie nun wieder zur jährlichen Bildungsreise auf.

Sodann Ihr Euch berufen fühlt und den Drang verspürt, Euer Wissen und Eure Fähigkeiten einzubringen und zu erweitern, seyd am 21. des Ostarmunds 1218 in Fuchslingen zur Stelle!

Den Kern des Canons der Academia machen aus das Kriegshandwerk, die Heilkunde, die Jagd, die Magia und die Alchemica. Mit unserem vielfältigen Collegium werden wir darüber hinaus jeder Neigung die geeignete Förderung angedeihen lassen.

Interessierte mögen sich unter Nennung und Begründung ihres Curriculums bei der Administratio der Academia melden.

Spek. Daudi,
Rector Academiae Rei Publicae

Die Academia kann keine Verantwortung für eventuelle Verletzungen auf der Anreise oder während des Aufenthalts übernehmen. Während wir alle Anstrengungen unternehmen, um eine anregende und sichere Umgebung zum Lernen zu bieten, können wir nicht ausschließen, daß Störungen im Ablauf ernsthafte Gefährdungen mit sich bringen.

Hilfe für Bedürftige

In diesen kalten Tagen ist ein jeder froh über eine warme Suppe, trockene Unterkunft oder kühles Bier. Doch vergesst nicht die, die sich ob nichts vergleichen freuen können! Auch dieses Jahr sammeln Priester des Eos und der Varna Spenden für die Armenspeisung. "Die Leute geben gerne, doch wir beobachten mit Sorge das Treiben von Geschäftemachern, die Gutgläubigen nur Geld aus der Tasche ziehen wollen" sagt Juster Paror, der ordnende Priester des Eos in Furhaten. — E. E.

Die Stiftung für Kriegswaisen

Spendet paar Kupfer für die armen Kleinen,
dann mussen sie nicht in der Nacht so weinen!

Feine Dinge werfen ihre Schatten voraus: Die Reise ins LARP III des Morkan e. V.

Am 21. April 2018 richtet der Morkan e. V. wieder mal einen Con für Neuankömmlinge in der LARP-Szene aus. Wir wollen ihnen damit den Einstieg in die faszinierende Welt des Live-Rollenspiels erleichtern — und wir lernen immer gerne neue Leute kennen!

Was erwartet die Neulinge?

In Vorbereitung auf die Reise bieten wir Dir an, Dir bei Deinen Überlegungen dazu, was für einen Charakter Du spielen willst, unter die Arme zu greifen.
Du kannst auch bei unserem Training in Düsseldorf-Eller vorbeikommen. Jeden ersten Mittwoch im Monat ist Anfängertag, und nach dem Training treffen wir uns zum Stammtisch.

Auf der Reise selbst werden wir euch in einer Mischung aus Kampf, Rätseln, Abenteuerei und natürlich auch Unterricht sowohl das Rollenspiel als auch den Umgang mit dem Regelwerk nahebringen.

Der Tag klingt dann mit einem geselligen Zusammensein in der Taverne aus, wo es um stimmungsvolles Spiel geht: Es gibt Heldentaten und andere Geschichten auszutauschen, Spiele zu spielen und um andere angenehme Seiten des Lebens im "Fäntelalter".

Welche Voraussetzungen sollten Neulinge mitbringen?

Das Wichtigste, was Du brauchst, ist Neugier, Offenheit und Spaß am Spielen! Du musst kein ausgewachsener Held sein; wenn auch dein Charakter am Anfang seines Weges steht, ist das genau richtig. Null bis zehn Spieltage Erfahrung im LARP passen dazu gut.

Du musst mindestens 16 Jahre alt sein, und wenn Du jünger als 18 bist, muß eine erziehungsberechtigte Person Dich begleiten (die sollte dann auch Neugier, Offenheit … — Du weißt schon). Dies kann auch eine gute Freundin sein, die sich mit einer Unterschrift Deiner Eltern als erziehungsberechtigt ausweisen kann.

Wir erheben einen Kostenbeitrag von 20 €.

Kann ich auch als NSC kommen?

Wir suchen immer gute NSCs! Insbesondere für die Reise ins LARP suchen wir Leute, die den Neulingen phantasievolles, flexibles, aufregendes, aktivierendes, kurz: tolles Spiel anbieten. Es zeigt sich immer wieder, daß ein für die Orga spannender Plot allenfalls ein Rahmen ist; was begeistert und in Erinnerung bleibt, ist das Bild, das die Beteiligten da rein malen. Wenn Du da so viel Lust drauf hast wie wir, schreib' uns an, und erzähl' uns was über Dich.

Und sonst?

Weitere Informationen findest Du unter `WWW.Morkan.De/eine-reise-ins-larp-3`. Dort steht auch was zu unserer Taverne am 7. April und unserem "normalen" Con im September: Morkan 11 — Die Macht der Gefühle.